

- 背景 ○ 花びら ○ 岩
- 桜 ○ 川 ○ キャッチャー

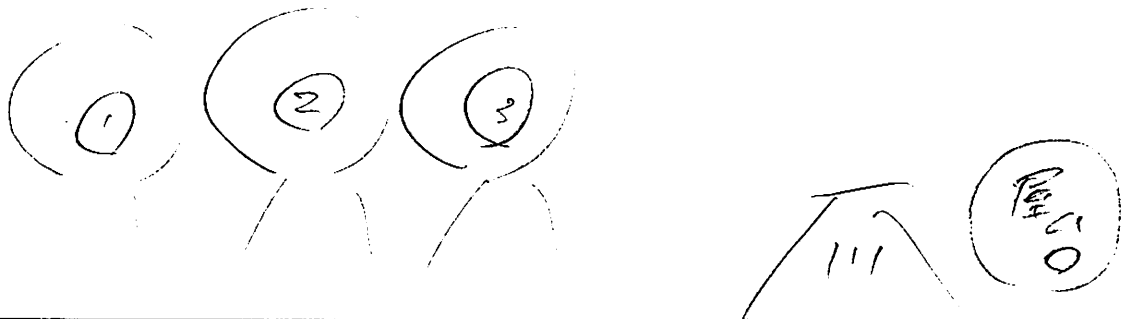
外部設計

11

得点の表示

夜桜

桜の名前のフォント



タイトル 『桜をキャッチ』

: 弘前城から舞い散る桜の花びらをひたすらキャッチ

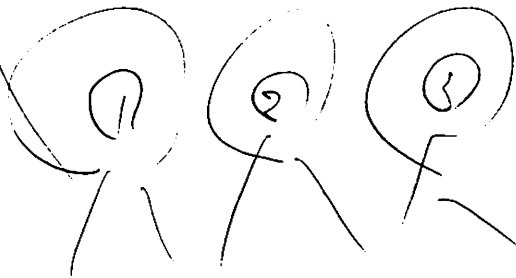
遊び方

- 上から桜の花びらが落ちてくる
- 矢印キーで操作して桜をキャッチ
- 障害物として川、屋台(未定)が出没
(ジャンプして避ける ※ 5回まで)
- 障害物に当たる度桜の花びらの枚数が増える

ルール

- 無事弘前城までたどりつけたらランキングに入る

夜桜の道

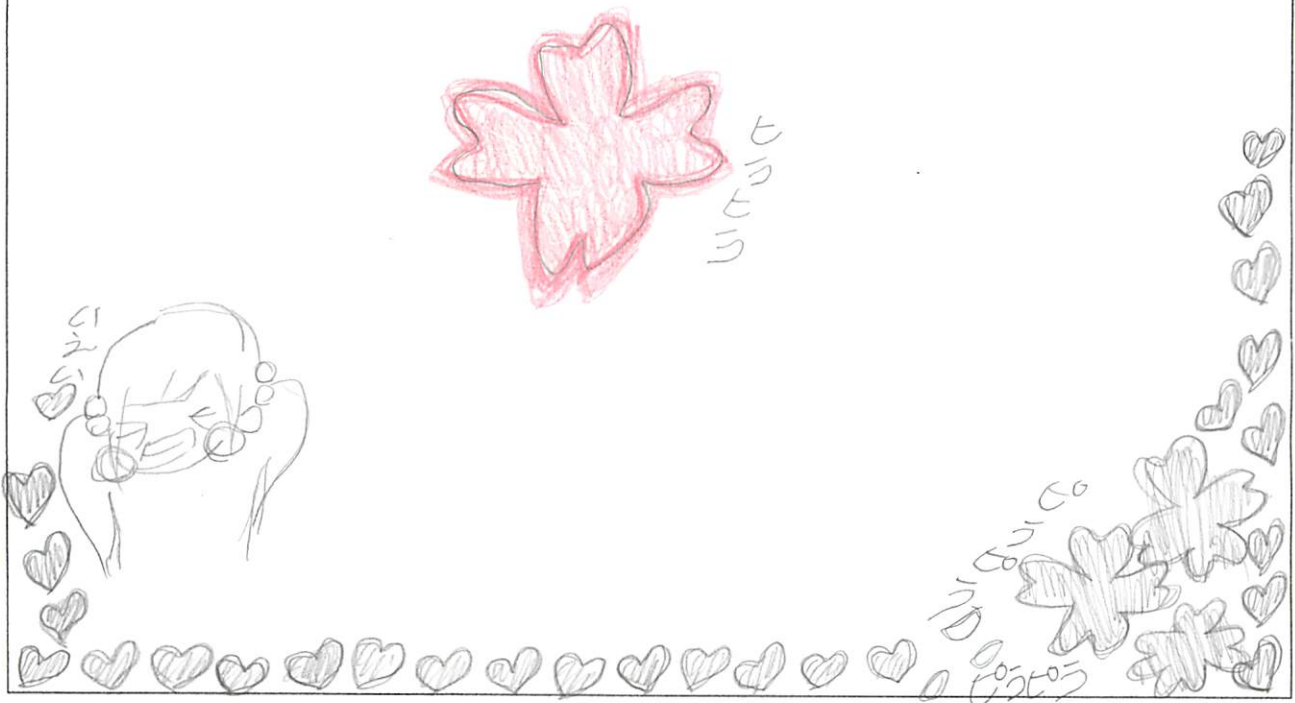


(説明) 夜桜の背景

(スクリプト) なし

(イラスト) 写真を加工か作る

(担当) 三國



説明 料

スクリプト 落不

桜のDカードから消えるたむびルポイントも増やす。

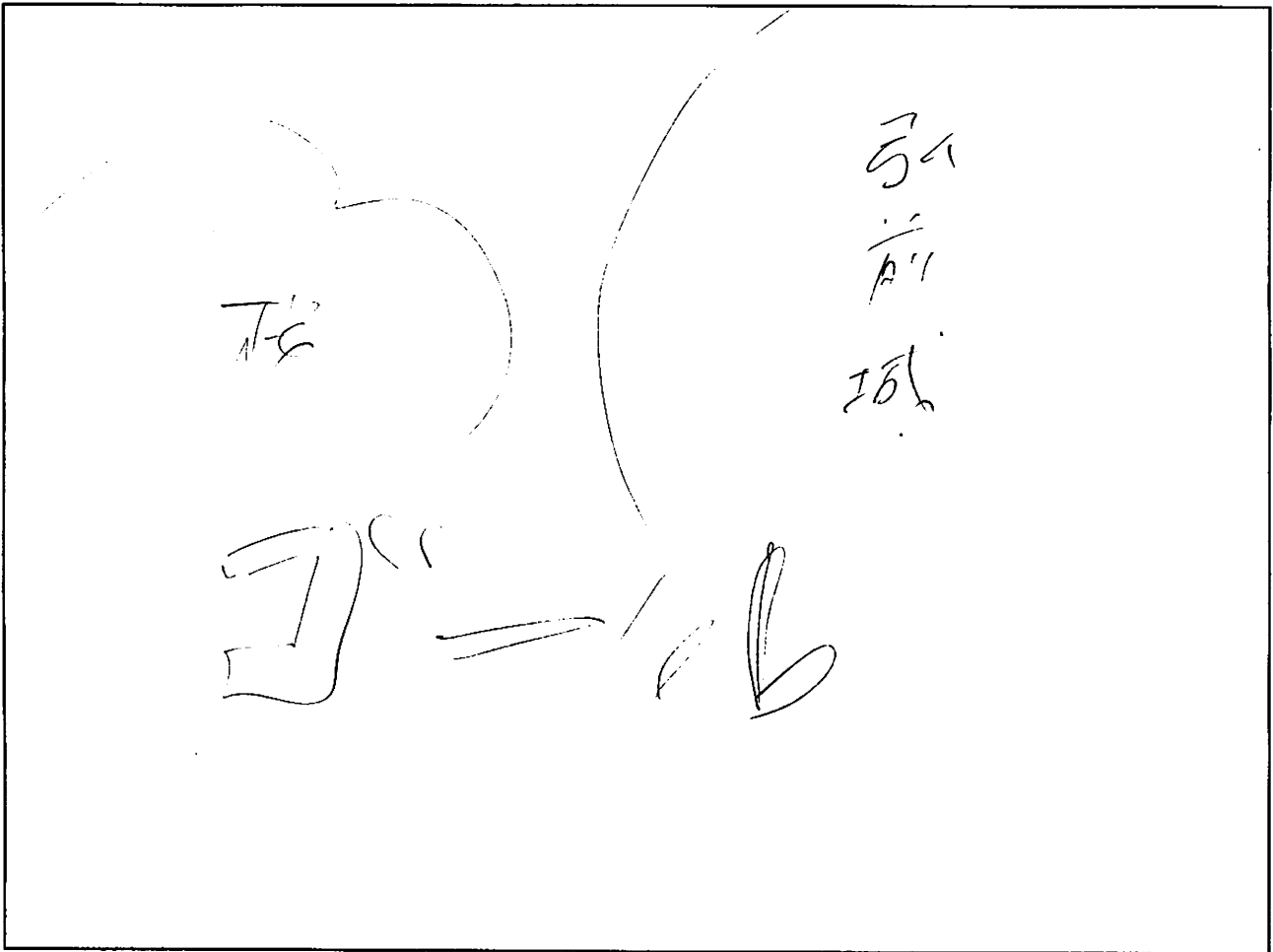
コスチューム 1枚

担当 飯田

ゲームオーバー

//

A large, empty rectangular box with a thin black border, occupying the upper half of the page. It is intended for drawing or writing.A large rectangular box with a thin black border, occupying the lower half of the page. It contains ten horizontal lines for writing.



① 説明 . ご褒美 (桜の豆知識)

宇宙

オカキ桜
Giga
オカキ桜

系括 (Pico)
Nano

子ほろび
Pico
金豆桜
金豆桜

キャラクター

11



説明: 桜の花の顔前

スクリプト: 矢印キー操作(走る、ジャンプ)

コスチューム: ①普通の状態
②笑顔の状態

担当: 飯田