

外部

Gob



障害物

自分

：開始前にステータスを選択

STR → 攻撃力アップ

INT → MPアップ

VIT → 体力アップ

AGI → 攻撃速度アップ

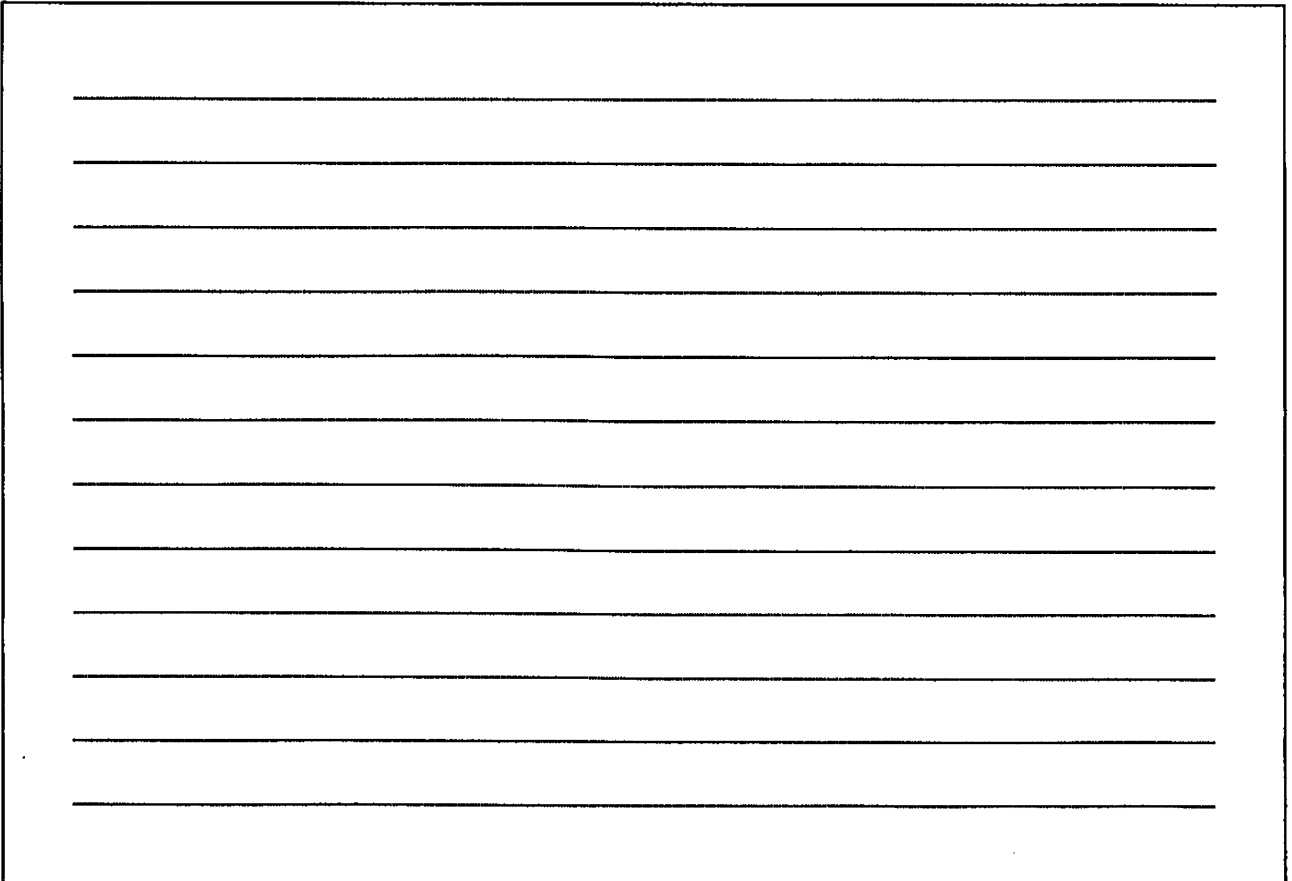
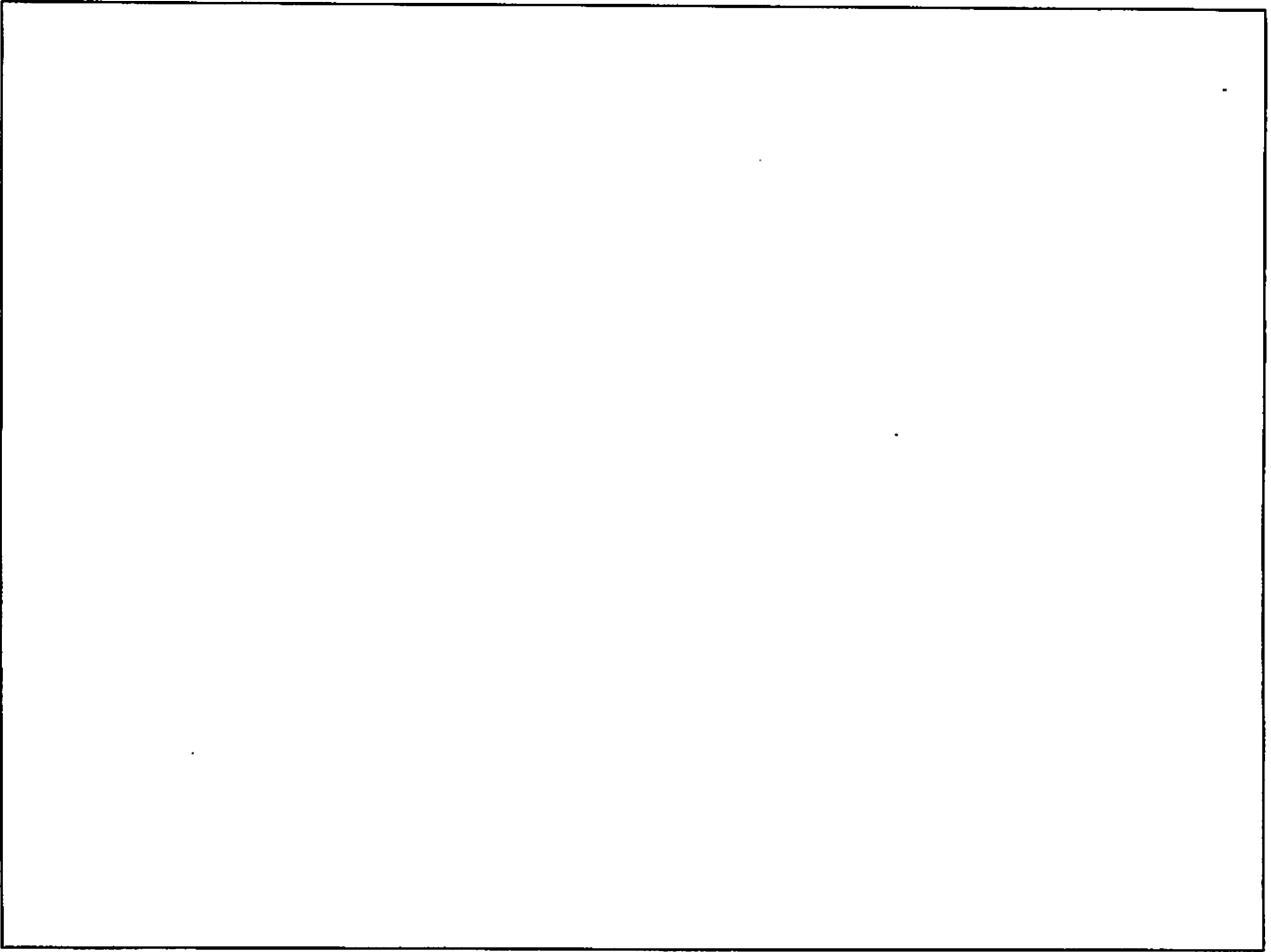
DEX → 技の連打が可能

CRT → 回避率でクリティカルが発生

ルール 相手の体力を0にしたら負け

各ステータスにおいて使用可能なスキルも変化

自分



相手

