

シューティングゲームの画面

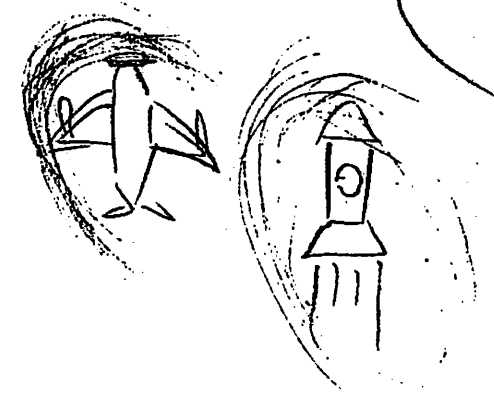
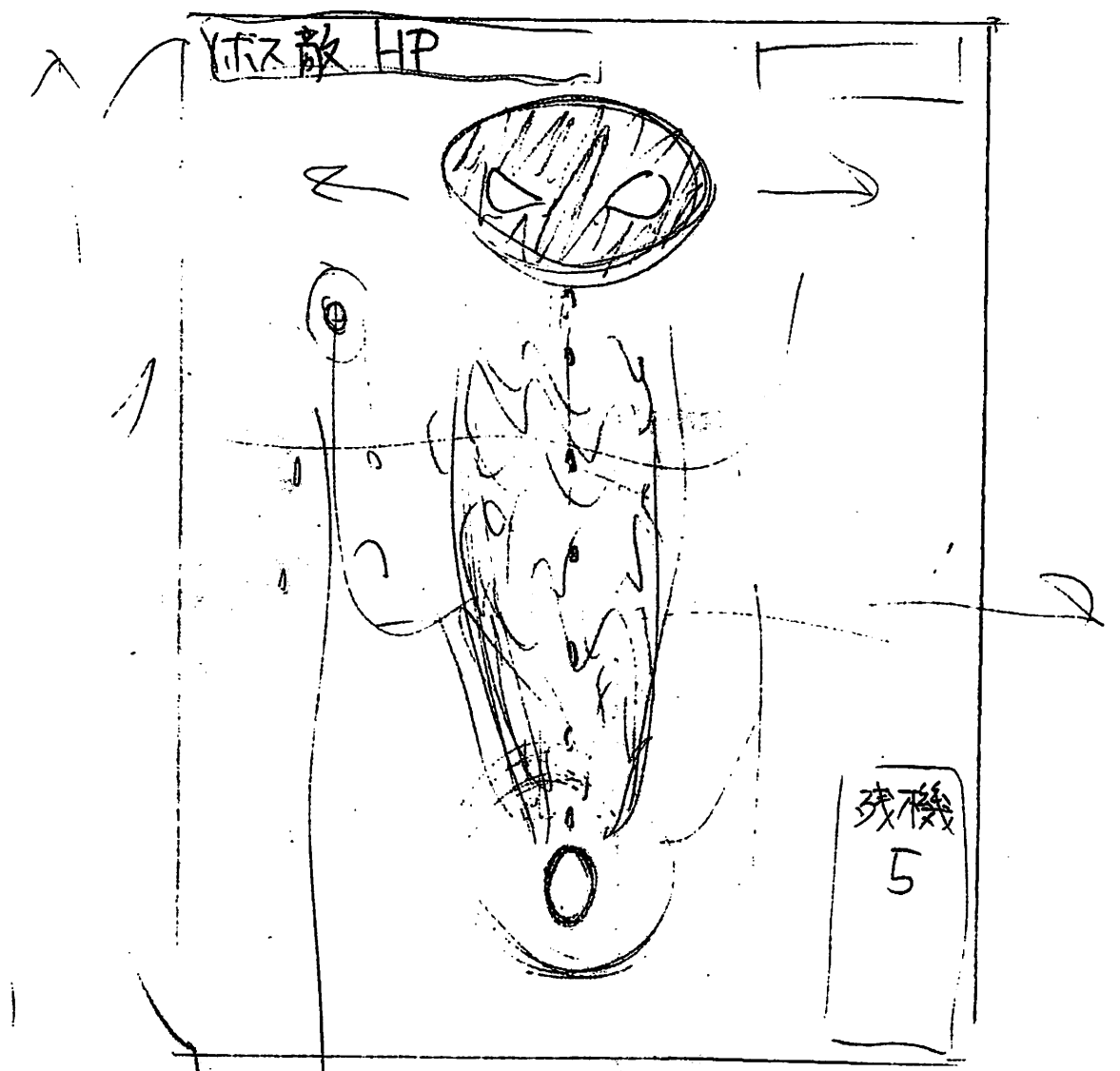
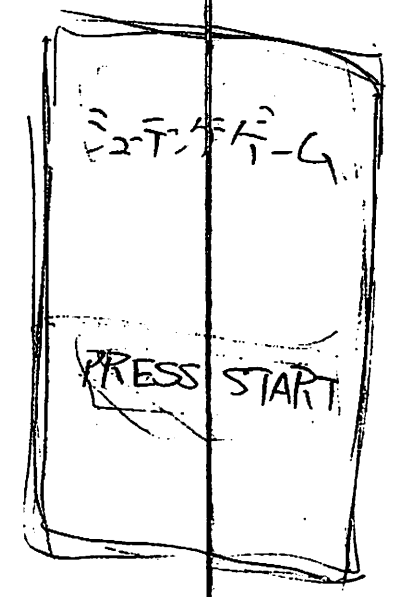
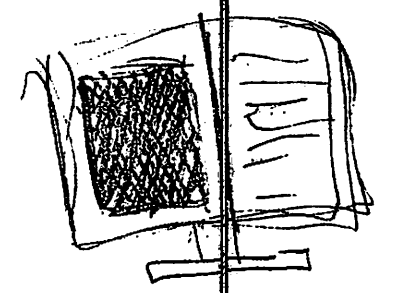
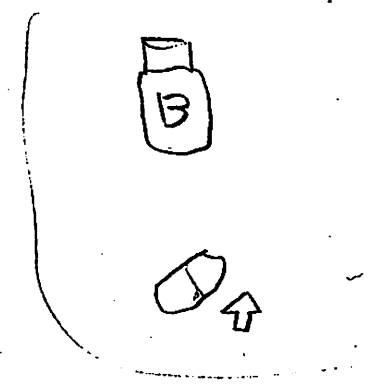
スラッシュ 攻撃

アイテム

↑ ↓ ← → 移動

残機
宇宙

自機
ザコ
ボス



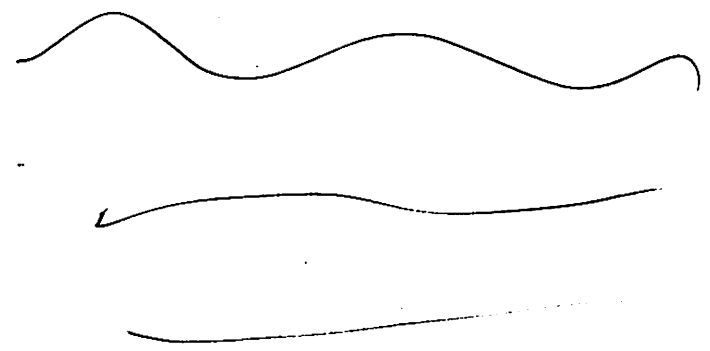
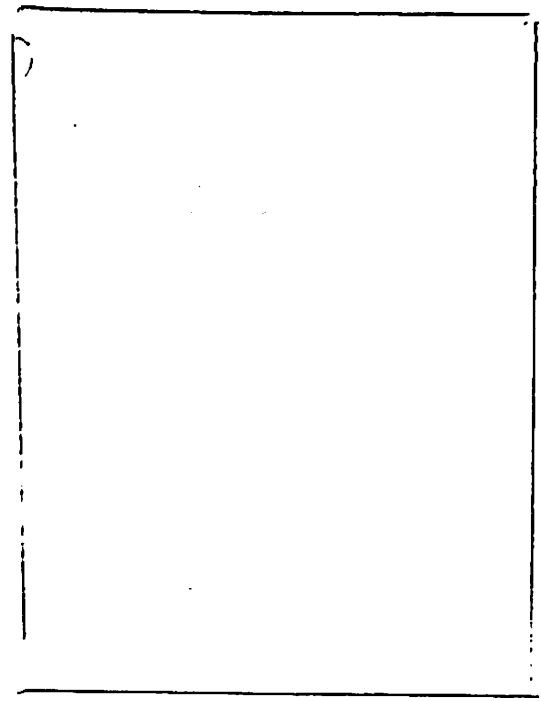
シューティングゲーム

夕儿画面

夕儿画面

▶ 儿-儿
又夕-卜

儿-儿画面



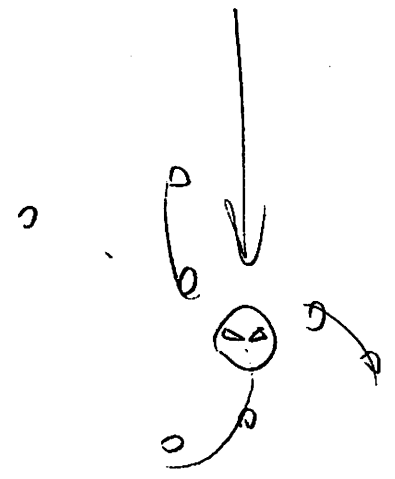
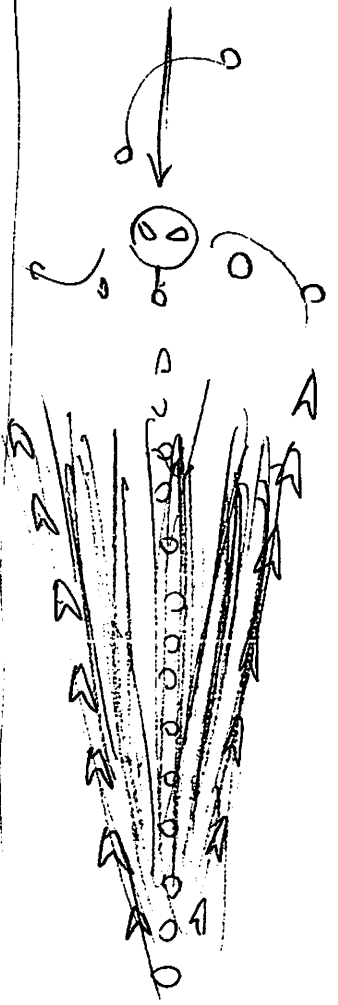
画面①



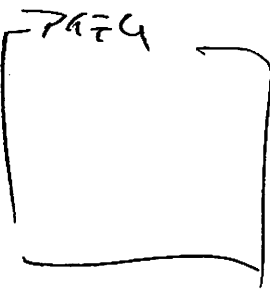
スコア
0000000



画面②



スコア
0000000



残機
⑤

残機
⑤

結果画面 勝利

You WIN

スコア

00000000

結果画面 敗北

You LOSE

スコア

00000000

スケジュール

6/23 タブ、形の作成

6/26 敵の追加

6/30 ホスの作成

7/3 中間発表

7/5 プレイヤー敵ホスのデザイン

7/7 背景、効果音、BGM

7/10 アイテム、スコアの作成

7/14 こまかいデザイン

役割 PM

虫股加郁也

SE

古川 太平

PG

倉内 優斗