

タイトル

Level:

1 ~ 10 Levelまで

10 Levelまでいれたらクリア

Score:

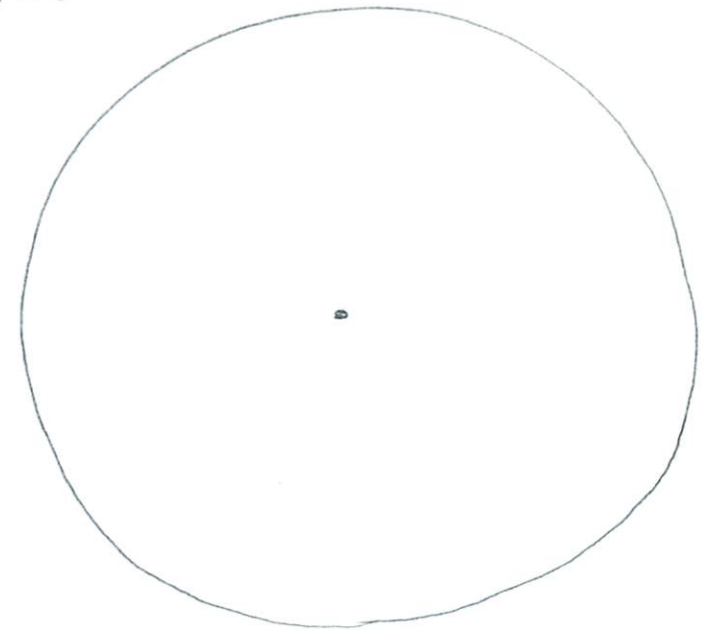
スコアが100上がったごとに  
レベルが1ずつ増える

J

N

A


○1文字おさまったら +10  
すこしでもズレたら +5



Perfect) の文字を出す  
Miss )

1回ミスするごとにハートが消える  
スコアが50以下になったら増える

グループ N

Life: 

N 711-7: ①)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

start

Level:

Score:

3

○

Life: ♥♥♥

Level

Score

Level

Score

2

○

1

○

Life: ♥♥♥

Life: ♥♥♥

N. 714-70 ②

Score:

Level

Score

GO



Life: 

Life: 

CLEAR

スリッ

Home

Try Again

GAME OVER

スリッ

Home

Try Again

## N 711-70 ③

- ・ life は 3 (上限3)
  - ↳ スコアが500毎に回復
- ・ level 毎にスピードが上がる
  - ↳ スコア7000毎に1上がる
- ・ 加点は枠内で+100少し出て+50 それ以外で life-1
- ・ 加点によって Perfect や Miss の文字を出す
- ・ level 70 終了でクリア
- ・ レベル毎に色を変えていく (1色)

# 開発計画

Nグループ

## スケジュール

### プロトタイプ

前半 1 : オープニング画面とプレイ画面

前半 2 : プレイ画面 (文字を流す)

前半 3 : プレイ画面

7/3 中間発表

### プロダクト

後半 1 : 細かい設定

後半 2 : "

後半 3 : エンディング

後半 4 : 調整

## 役割分担

PM: 正木 侑希

SE: グェン ドゥックナム

PG: 成田 伊織

## 作業分担

コーディング

シーン デザイン

データ入力