

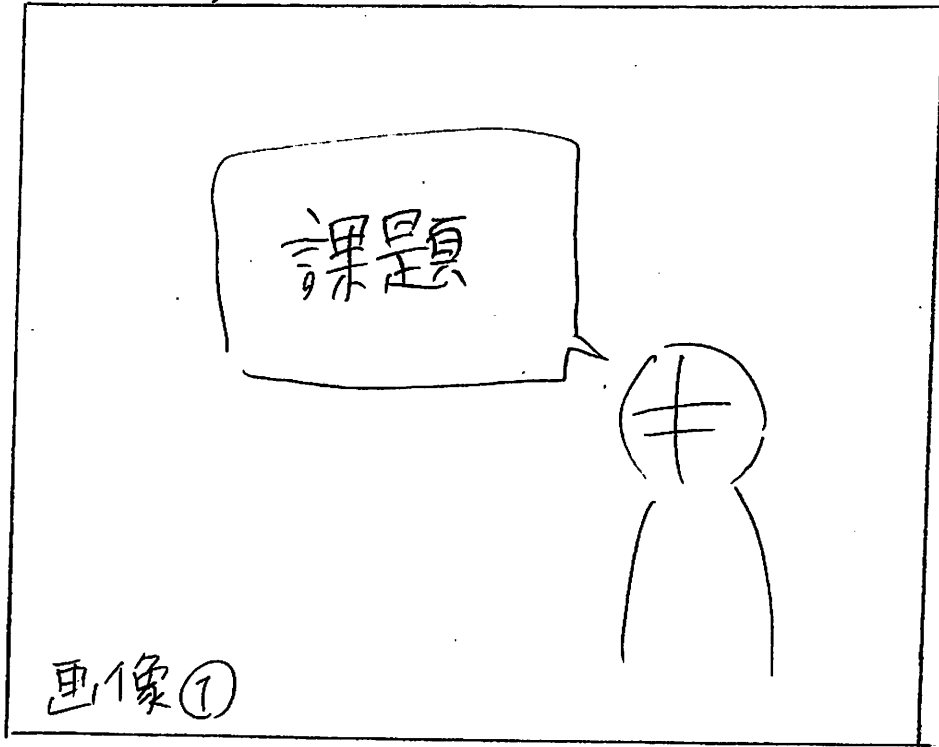
人 班 企画書

メンバー

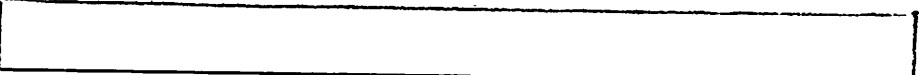
- ・ 29026 鈴木 竣太
- ・ 29029 千葉 麗王
- ・ 29001 天内 葉月

担当 角田 下

オ-7²3,7¹



7⁰61



< 音楽ゲーム >

音楽に合わせて

7¹0⁰; 7¹ 0¹. 7¹7⁷ 7⁷7⁷7²

(※ 未定)

音楽、7⁷7⁷7²を合わせて

反射ゲーム

題名「未定」

役割分担

千葉麗王 7⁰07⁰7⁴

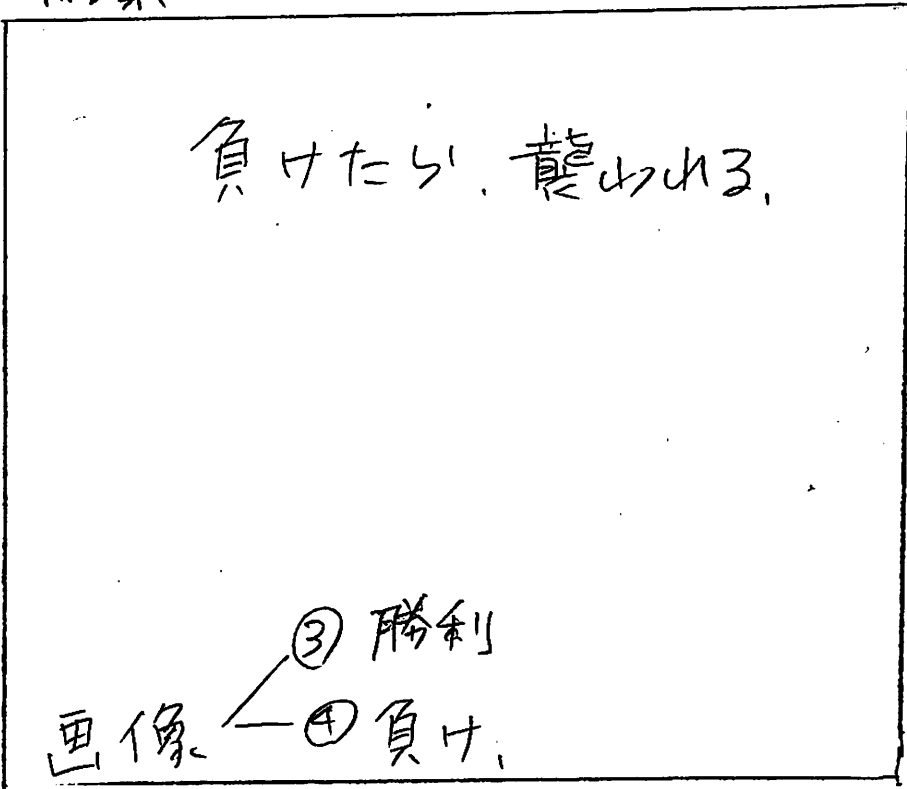
天内葉月 画像 7⁰07⁰7⁴

鈴木竣太 7⁰07⁰7⁴

画像②

音楽 7⁷7⁷7²

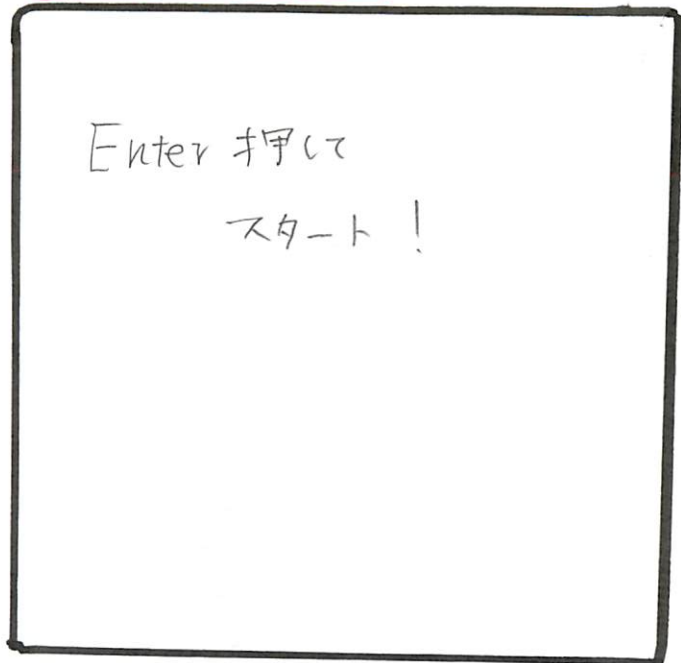
結果



次回までに画像用意

(設計1) 画面デザイン

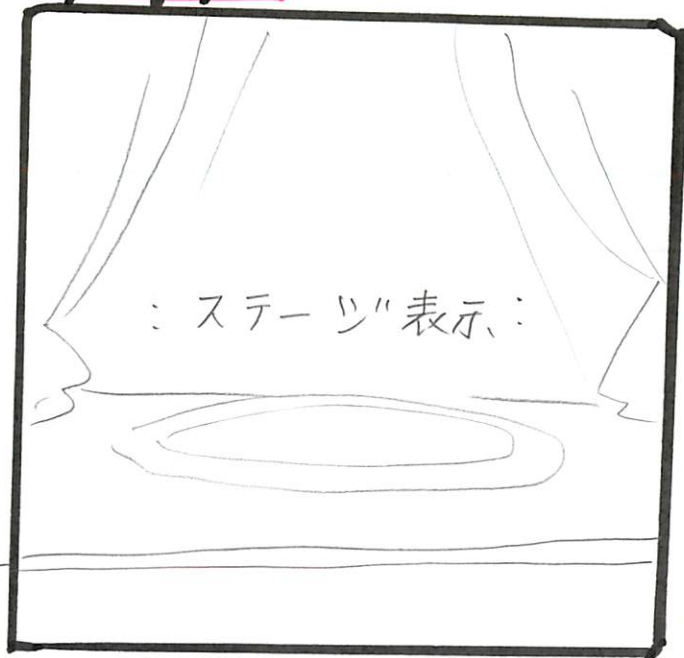
オープニング



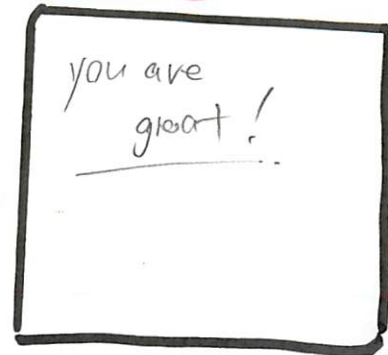
画像: music 画面
ステージ

- ・ 文字表示
- ・ クリックして次の画面

フロア



クリップ



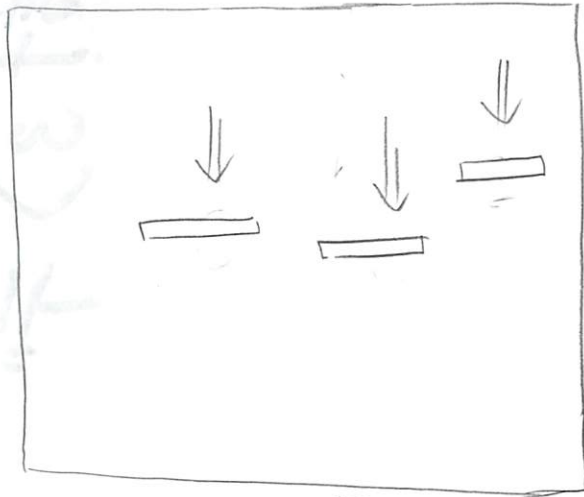
アウト

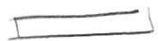


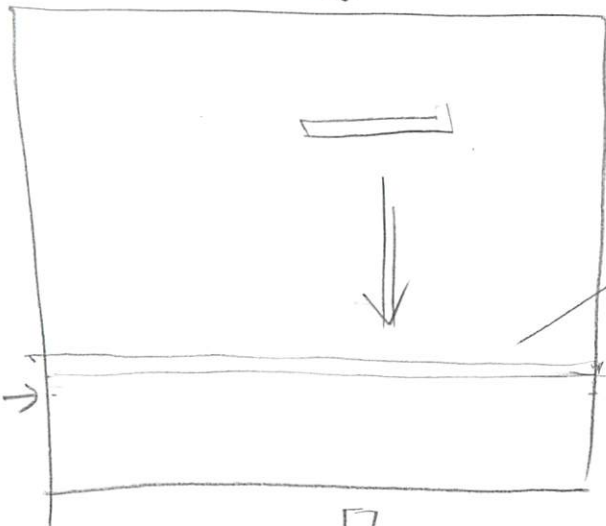
クリップで オープニングへ

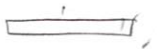
この4つの画像はインターネットから //

(設計2) 操作方法とルール

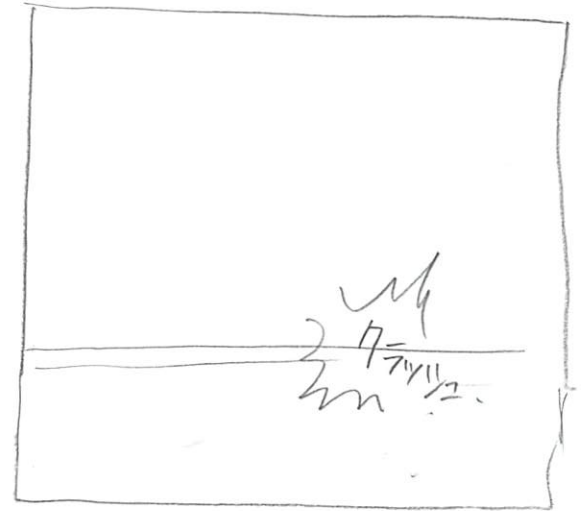


① まず「」(敵弾)が降ってくる。



② ライン上に「」がぶつきたとき、

~~スクリーン~~ スコア



③ ~~マウス~~ キーボードで押す



くり返す、



ノリのいい MUSIC 流す、

(設計3) テーマ

☆ (オープニング) 画像 ... インターネットから (開始画面)

☆ (プレイ) 画像 ... インターネットから (ステージ)

音楽 ... インターネットから.

敵弾 ... フォドク. ラムで.

☆ (クリア)

クリアしたとき ... クリア画像 (明るい画面) └── インターネットから!

ゲームオーバーしたとき ... バットイント画像 (モンスターおぼろてくる)

○<スケジュール>

(700トタイ70)前半1: 全てのタテ準備.

前半2: 画像、テカイン、7007"70.

前半3: 敵が落ちてくる.

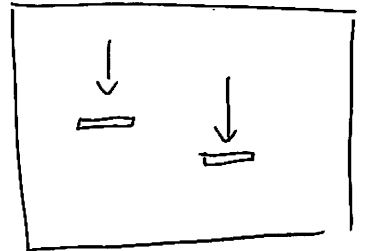
発表

(7007"70)後半1: スコア.

後半2: 当たり判定.

後半3: =

後半4: 最終確認



敵落ちてくる
画像、music.

○<役割分担、作業分担>

PM: 天内.

SE: 鈴木

PG: 4葉

作業分担

- ・ コーディング
 - ・ シーン / テカイン
 - ・ 発表 / 報告
- These three items are grouped by a large right-facing curly bracket, with the text "手伝" written next to it, indicating that these tasks are shared or supported by a team member.