

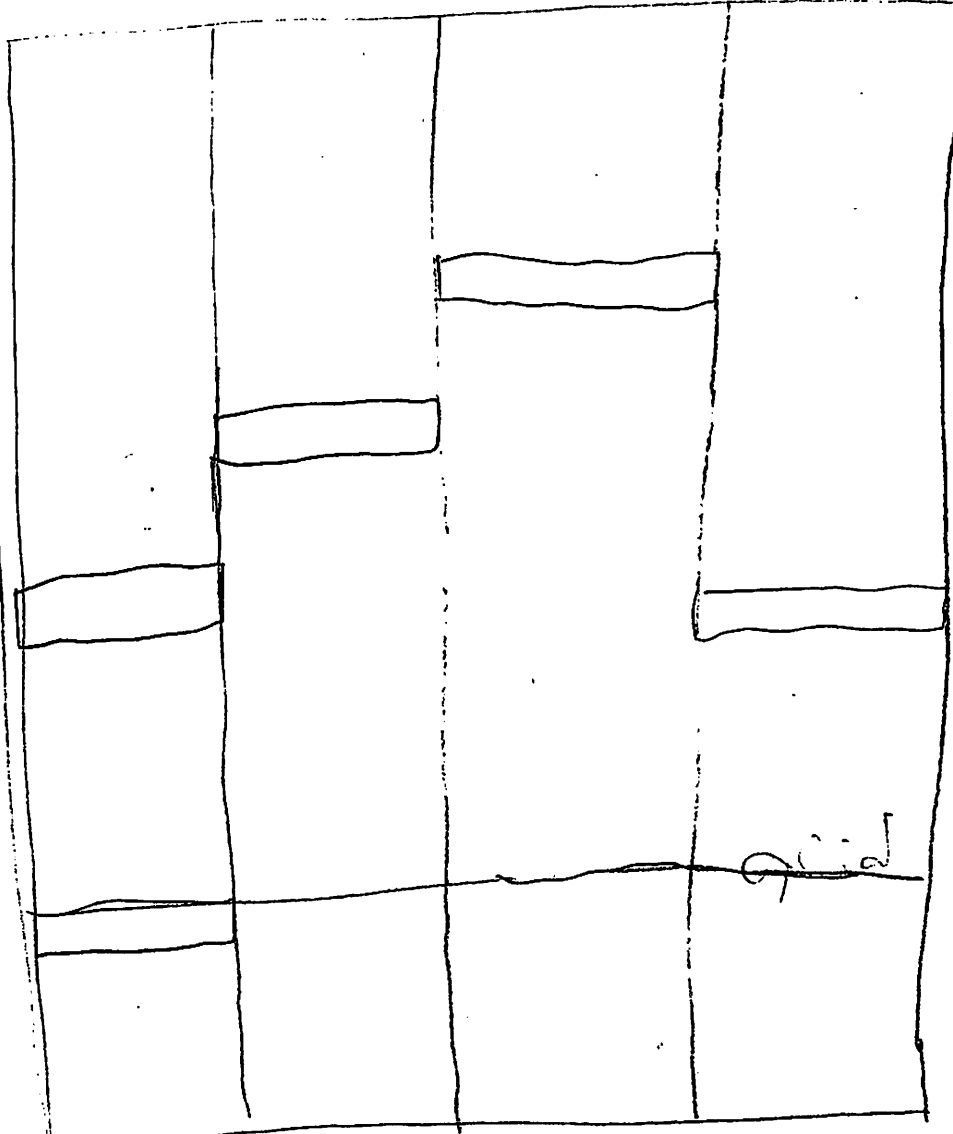
# 丁企画「音」

Play.

400

500

400



taken

good -  x 2

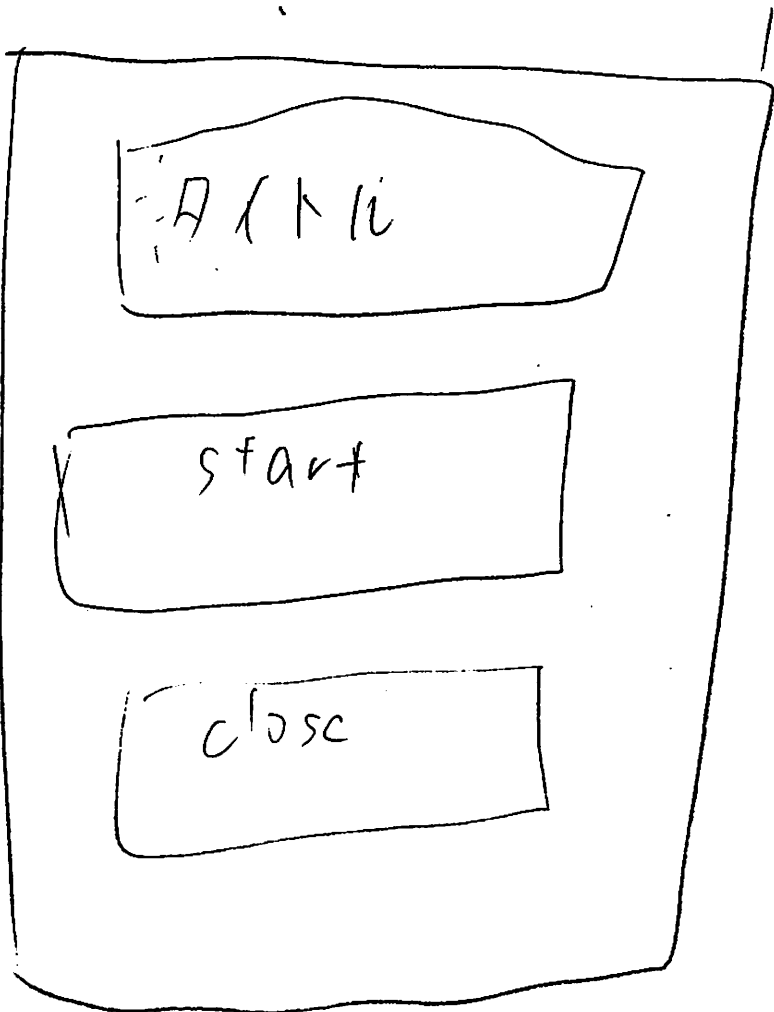
bad -  x 1

miss -  x 0

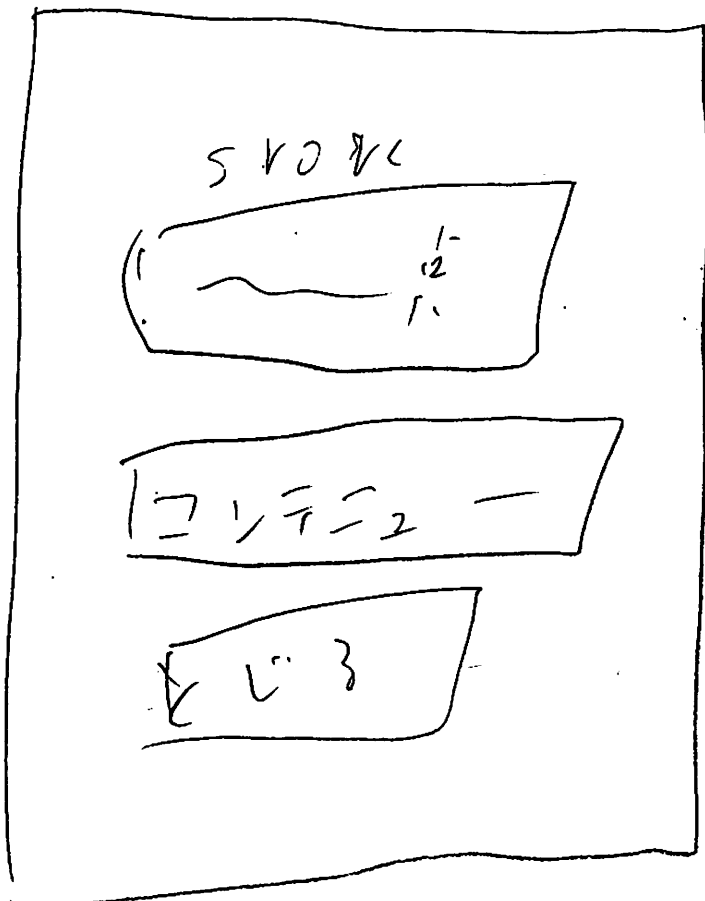
6/00 ✓

total score

## Opening



## Result



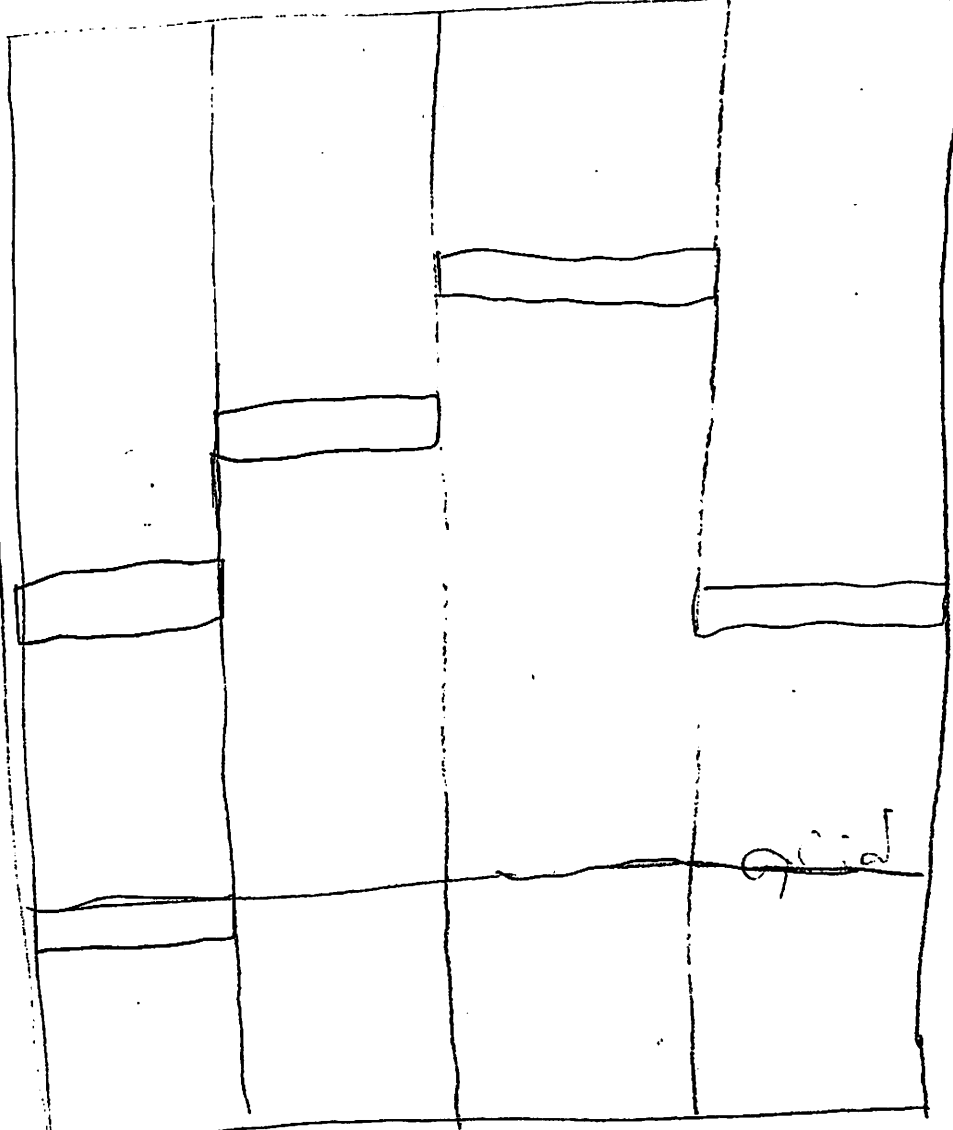
# 丁企画「音」

Play.

400

500

400



taken

good -  x 2

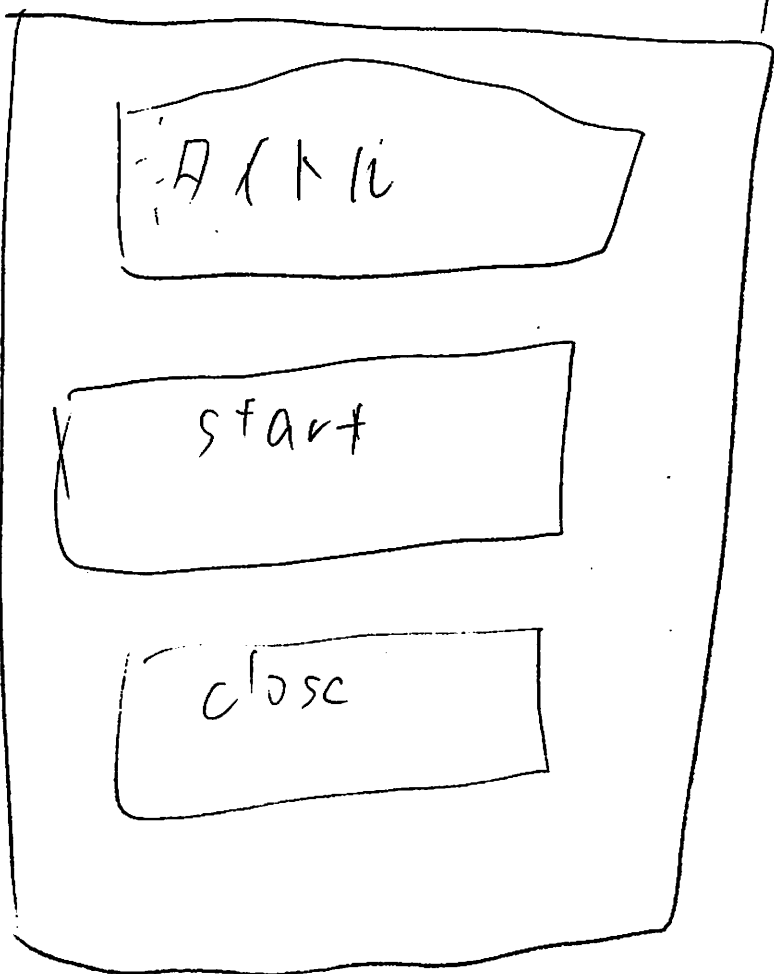
bad -  x 1

miss -  x 0

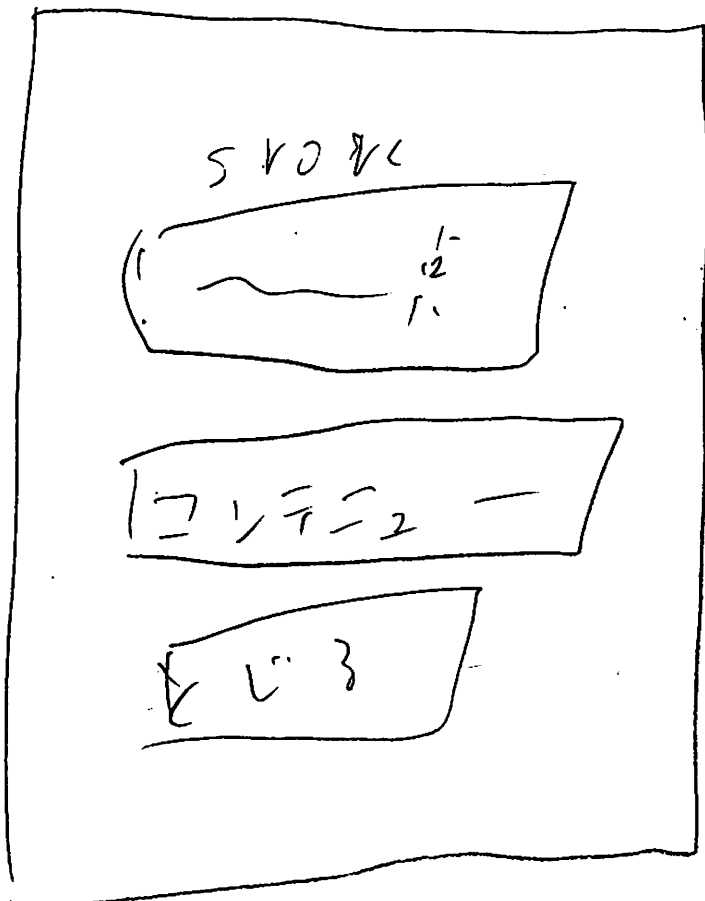
6/00 ✓

total score

## Opening

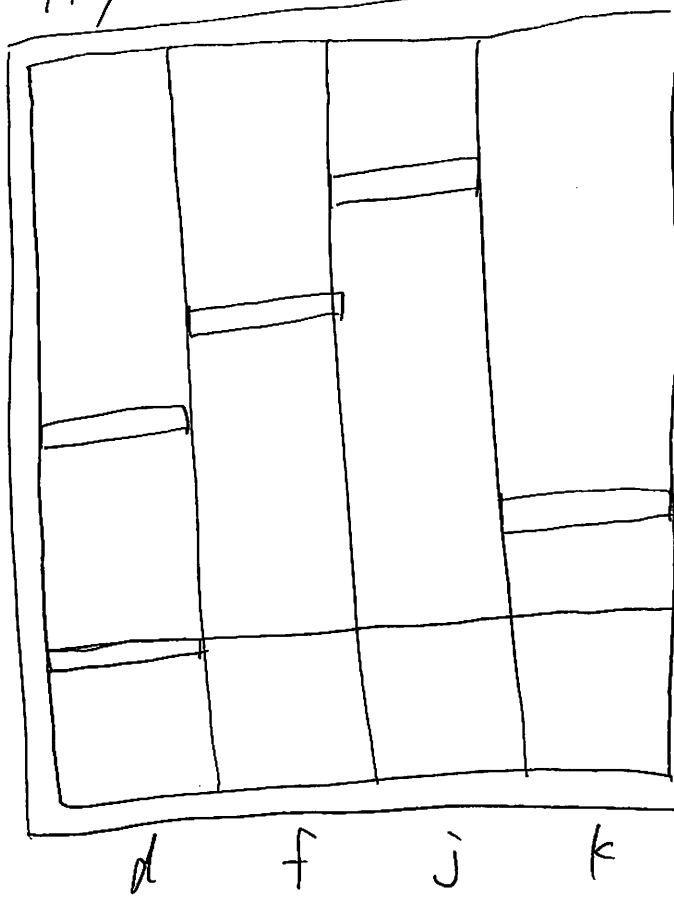


## Result



# 企画「音」

Play

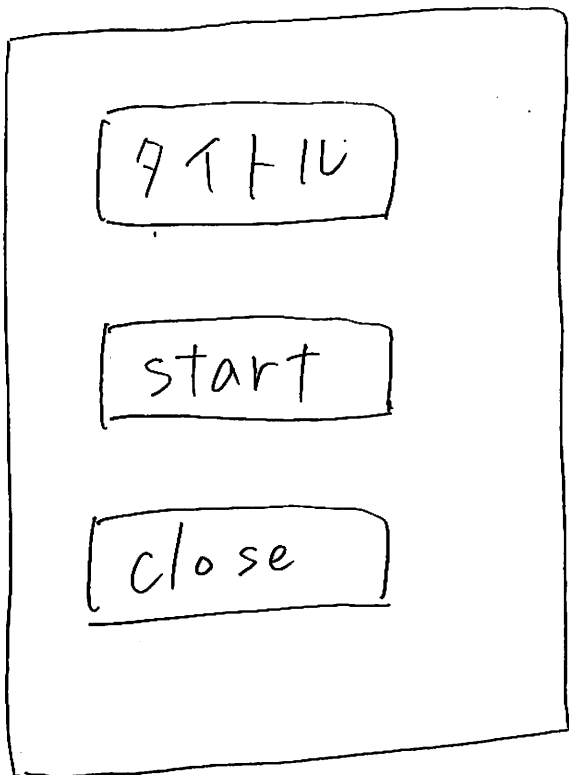


good - ○<sub>点</sub> × 2

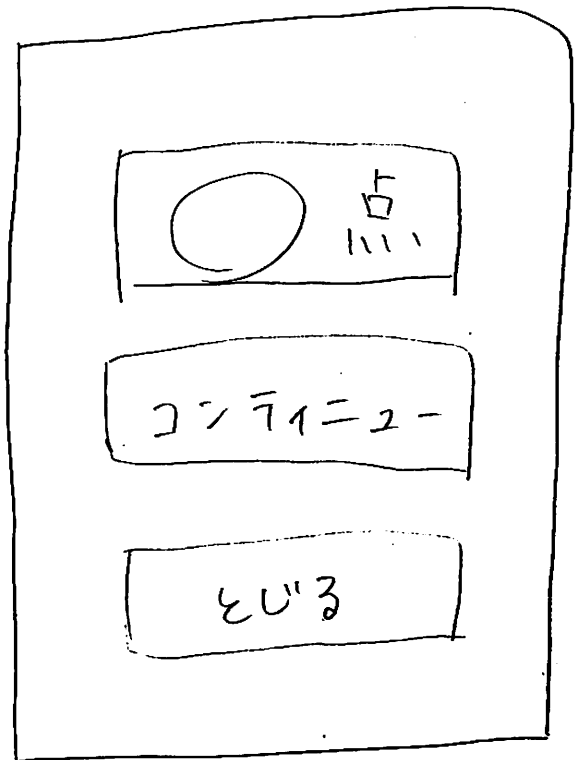
miss - ○<sub>点</sub> × 0

good  
or  
miss

opening



Result



# 操作方向とルール



- 4本のレーンでタイミング良くキーを打ってその判定でスコアを決める。
- 使うキーは d, f, j, k のキー
- missを10回続けるとゲームオーバー
- タイミング良く打ち、完奏するとゲームクリア
- start, close, コンティニュー, とびるはマウスでクリックをする。
- タイミング良く打つと音が鳴る。

# 丁企画 「音ゲー」

## Opening

・背景画像

・線4本 (レベルごと)

・線1本 (判定ライン)

・スコア表示

・曲名を表示

・ジャンルを変える

○ ノーツを表示, 動かす

音楽を入れる

当座時に音を鳴らす

# 開発計画

Jグル-7°

プロトタイプ

前半1 当たり判定

前半2 オープニング, リザルト

前半3

プロダクト

後半1 音入れ

後半2 テキスト

---

## 役割分担

PM: 原 莉奈

SE: 加藤 優志

PG: 井態 翔

## 作業分担

コーディング (機能開発)

シーン/データ (デザイン, テキスト, 画像...)

進捗管理, 発表, 報告資料作成