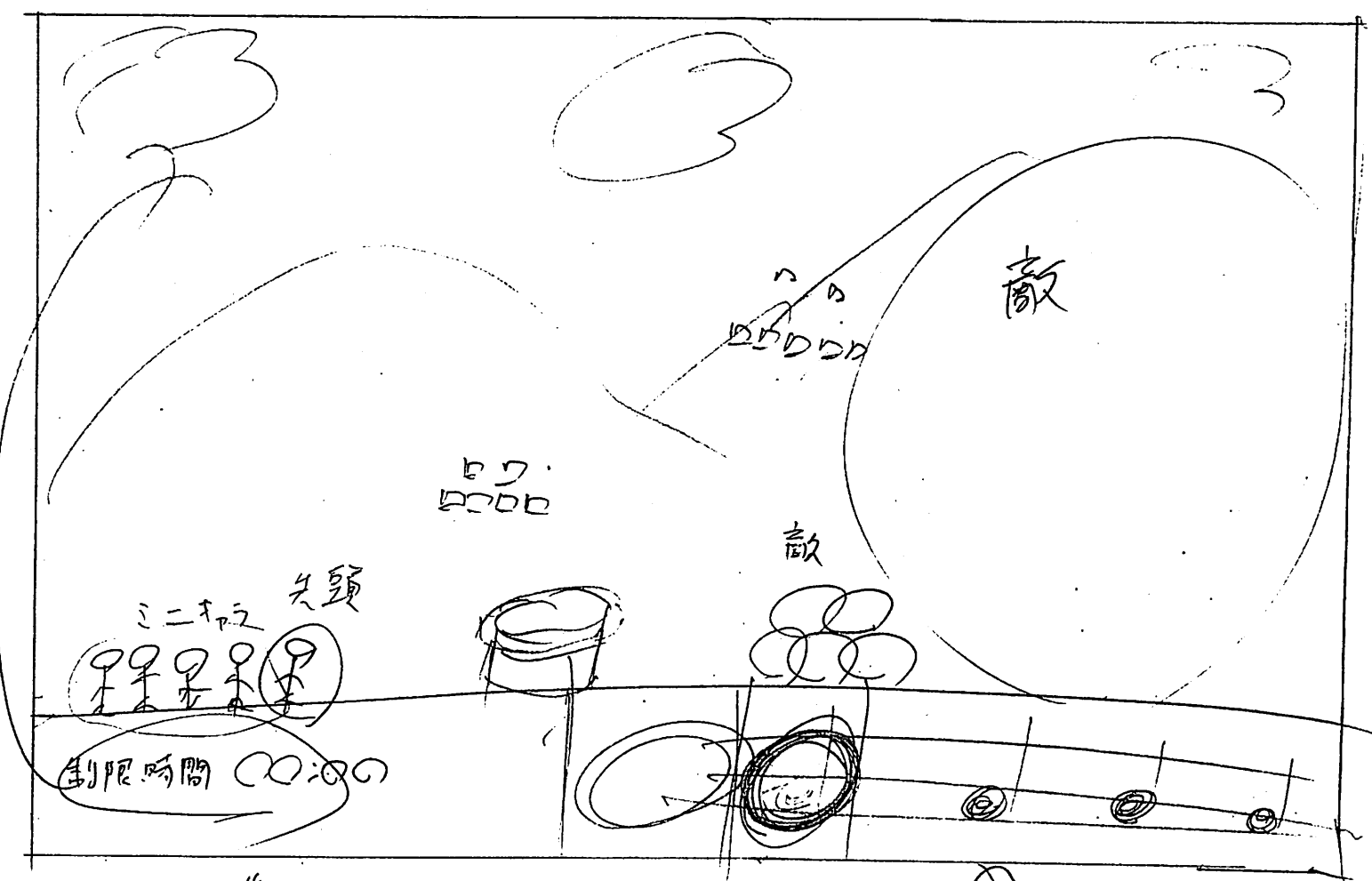


勝利条件: ボスをたたく  
 敗北条件: HPが0になる

登場キャラ

メイン	ミニ
マリオ	バニ(マリオ、ルイージ、ピーチ) ミニワリオ
ミッキー	クッキー、ゴースト、ミニ

ミニ  
 ↓  
 自機  
 ↓  
 自・敵機  
 ↓  
 (自) 攻撃 / 判定  
 ↓  
 (敵) ↓  
 ↓  
 判定



横長, 横スクロール

矢頭に5分右キャラクタ(2)を作る

音分・符面  
 音符が読めず、  
 リズムも含めてやる

H理

Key 操作

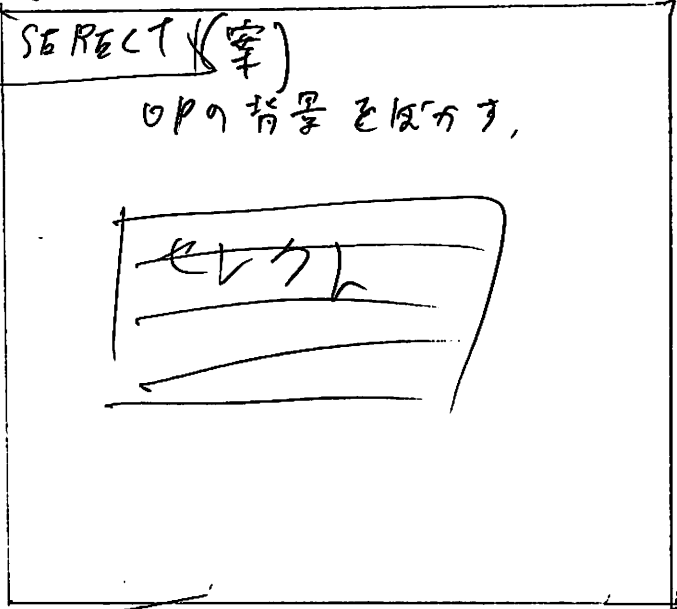
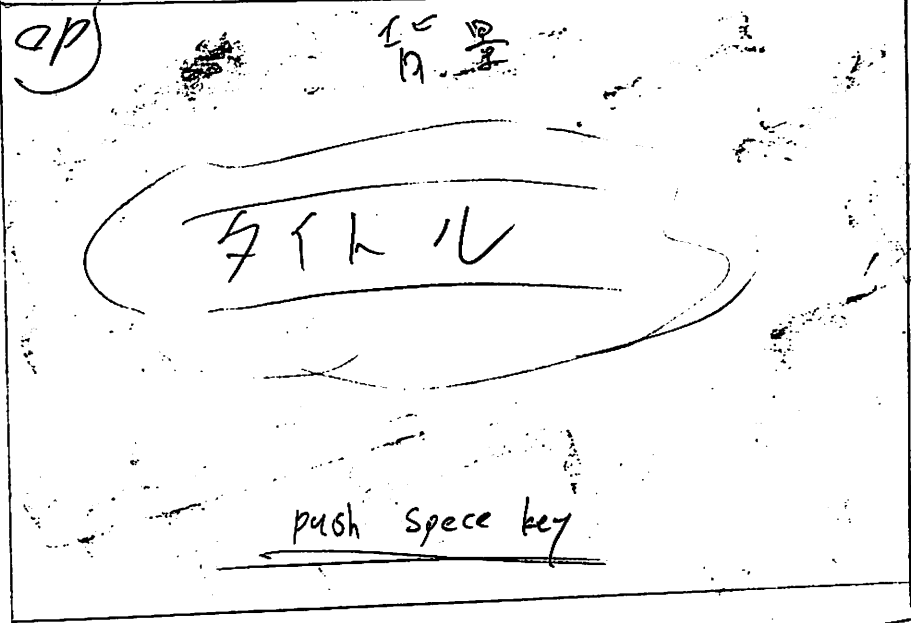
- k = 2/4
- s = 前進
- ~~← 後退~~
- j = ジャンプ
- a = 加速

操作

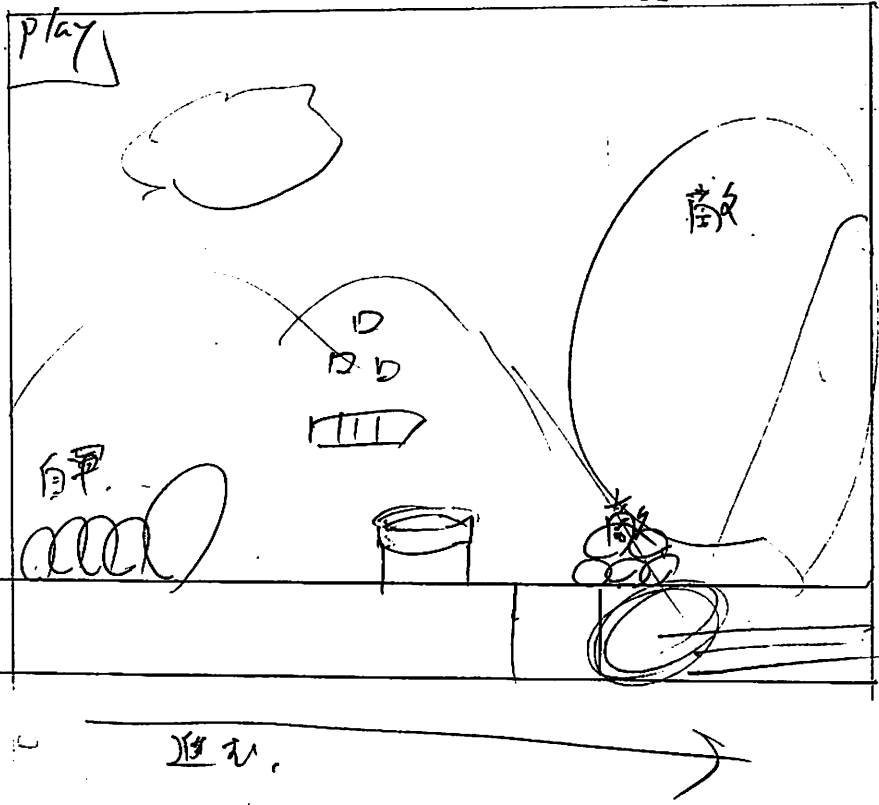
- ↑ ... ジャンプ
- ... 右移動
- ← ... 左移動

(案) 画面デザイン、と 操作

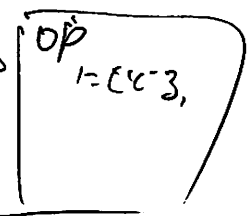
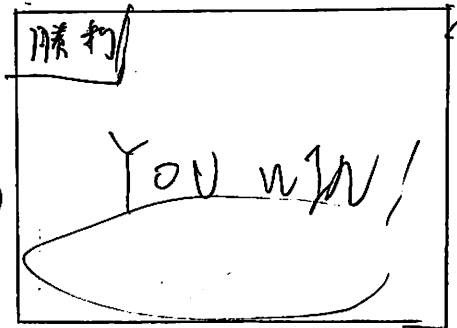
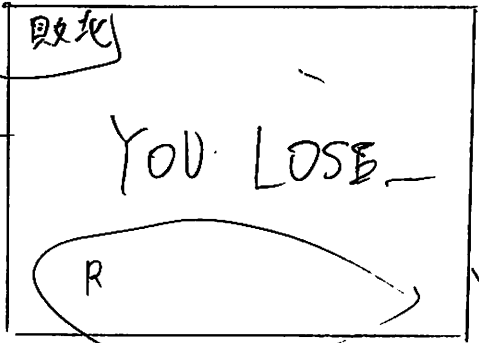
(設計) / /



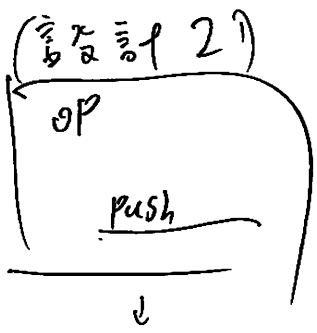
プレイ中



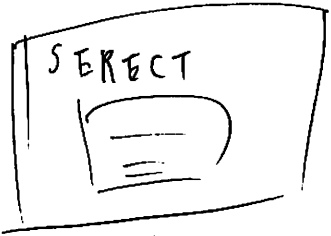
命令



シーン

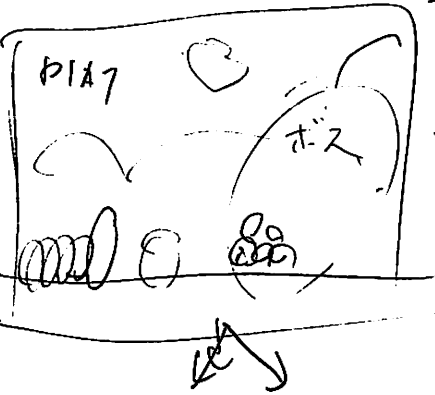


space key を押し  
次の画面に進む



矢印キーで上下して  
space key で決定し進む

遊ぶ為



矢印キーで移動 + space 押し

↑ - ジャンプ

移動し敵と敵を近づける

→ - 前進

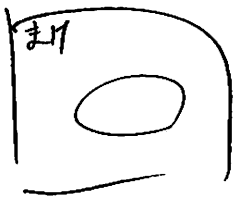
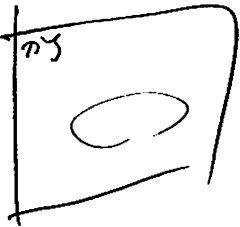
ボスの HP が 0 になると勝利

← - 後退

自分の

負け

space - 押し



space key を押すと OP に戻る

設計 37

H 7/11 - 20

資料

背景の - ネットサーフィン

タイトル... 作成

自機 - キャラ - <sup>メイン</sup>マリオ  
 ・ ミッキー  
 ・ なごなご

ミニ  
 $\sqrt{e^2 - (2) \cdot (1) \cdot (-e^2 - 1)}$   
 7-7-7, 7-11-11, ミニ-

ビートル - ネットサーフィン

雲 -

シロテラウ城

ブロッコリー -

木 -

岩 -

# 開発計画

H 01-70

Ver: 0.01 シーン

Ver: 0.02 自機 + 敵機の動き

Ver: 0.03 攻撃・当たり判定

## 中間報告

Ver: 0.10 修成 + 追加

Ver: 0.20

Ver: 0.30

テスト

## 結果報告

予備. 我慢 正確に右の音分も入った.